

GoBeEco – Graj w grę i wspieraj zrównoważony rozwój



GoBeEco – zmiana zachowań na rzecz ochrony naszego środowiska poprzez grywalizację!

Wiadomości codziennie pokazują nam skutki naszego szkodliwego dla środowiska sposobu życia. A mimo to, mamy tendencję do robienia tego, co zawsze robiliśmy.

Jeśli zmiana ma się powieść, trzeba przełamać stare nawyki. Złożone informacje na temat zrównoważonego rozwoju muszą stać się zrozumiałe, a regresywne nawyki muszą zostać skutecznie zastąpione nowymi, bardziej zrównoważonymi.

Celem projektu GoBeco jest podniesienie świadomości i poszerzenie wiedzy w celu zmiany zachowań, indywidualnych preferencji, nawyków konsumpcyjnych i stylu życia edukatorów dorosłych i dorosłych osób uczących się w odniesieniu do ekologii i ochrony klimatu.



GoBeEco

Grywalizacja proekologicznych nawyków w edukacji dorosłych

GoBeEco to 30-miesięczny projekt współfinansowany z Programu Erasmus+ Unii Europejskiej. Jesteśmy interdyscyplinarnym zespołem o uzupełniających się umiejętnościach, wiedzy i kompetencjach w zakresie edukacji proekologicznej i tworzenia innowacyjnych narzędzi edukacyjnych. Wspólnie opracowujemy zgamifikowane treści nauczania zrównoważonego rozwoju oraz przewodnik po zdigitalizowanej edukacji dorosłych.



Grywalizacja GoBeEco

Dzięki aplikacji internetowej dorośli są w zabawny sposób zachęcani do zmiany swojego stylu życia w kierunku przyjaznym dla środowiska. Grywalizacja GoBeEco oferuje użytkownikom połączenie ciekawie przedstawionych informacji na temat zrównoważonego rozwoju oraz szerokiego zakresu wyzwań związanych ze zrównoważonym rozwojem w życiu codziennym, do udziału w których są oni motywowani. Projekt wykorzystuje siłę gamifikacji do zakotwiczenia i promowania przyjaznych środowisku nawyków w życiu. Ze względu na uniwersalny temat zrównoważonego rozwoju, który ma wpływ na wszystkie aspekty życia, gamifikacja GoBeEco może i powinna być wykorzystywana przez edukatorów i nauczycieli w edukacji dorosłych, szkoleniach zawodowych, szkolnictwie wyższym, a nawet w szkołach.



Edukacja dorosłych w GoBeEco

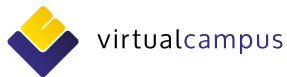
Opracowanie Podręcznika umiejętności edukacji cyfrowej. Celem podręcznika jest rozwijanie umiejętności edukatorów w zakresie projektowania wydarzeń edukacyjnych z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych, szczególnie tych, które promują zrównoważony styl życia.

- Wykorzystanie potencjału narzędzi cyfrowych do projektowania procesów uczenia się, które promują kompetencje i edukację dla zrównoważonego rozwoju.
- Dostarczenie metod dla edukatorów celem wzmocnienia programów nauczania opartych na zasobach cyfrowych w celu rozwijania umiejętności i postaw proekologicznych oraz proekologicznych kształtowania nawyków.
- Rozszerzenie kompetencji cyfrowych edukatorów, aby mogli inspirować osoby uczące się do tworzenia zmian zachowań w zakresie nawyków proekologicznych i edukować je w najlepszy możliwy sposób.





www.gobeeco.eu



Program: Erasmus+, Partnerstwo strategiczne w sektorze Kształcenie i szkolenia zawodowe
Okres realizacji: :1 listopada 2020 – 30 kwietnia 2023
Koordinator: Fachhochschule des Mittelstands (FHM)

Opracowanie tej ulotki było częściowo wspierane przez Program ERASMUS+ Unii Europejskiej; numer umowy 2020-1-DE02-KA202-007572. Ani Komisja Europejska, ani Narodowa Agencja Programu Erasmus+ NABIBB nie ponoszą odpowiedzialności za treść ani za jakiegokolwiek straty lub szkody wynikające z wykorzystania tej ulotki.